Ví nculos

**Descripción del Problema**

La soledad en personas mayores es un problema social creciente que afecta a millones de personas alrededor del mundo, especialmente en entornos urbanos. A medida que las personas envejecen, tienden a perder contacto frecuente con amigos y familiares debido a barreras tecnológicas, limitaciones físicas, o distancias geográficas. Esto puede generar sentimientos de aislamiento, ansiedad, y depresión, afectando gravemente su bienestar físico y emocional. La situación se ve agravada en circunstancias como la pandemia, donde la necesidad de distanciamiento físico limitó aún más el contacto social.

Actualmente, aunque existen plataformas de comunicación digital, muchas de ellas no están adaptadas para personas mayores que pueden tener limitaciones en el uso de tecnologías modernas, interfaces complejas o aplicaciones cargadas de funciones que dificultan la navegación.

**Solución Propuesta**

El proyecto **Vínculos** busca desarrollar una plataforma web fácil de usar, centrada en la conexión social y el acompañamiento digital para personas mayores. La plataforma permitirá realizar videollamadas simples con familiares o amigos, participar en actividades virtuales de compañía y soporte emocional. Además, ofrecerá acceso a recursos útiles, actividades de ocio y recordatorios para mantener la conexión regular con eventos y personas importantes.

La interfaz estará optimizada para una experiencia accesible, incluyendo fuentes grandes, botones simplificados y opciones de interacción táctil e incluso por voz. Con esta plataforma, se espera ayudar a mejorar el bienestar y la salud mental de las personas mayores, reduciendo la sensación de soledad y brindando una herramienta adaptada a sus necesidades específicas.

Algunas características claves del proyecto son:

∙ **Interfaz accesible y simple**: Diseñar una UI intuitiva, con textos grandes y botones claros, centrada en personas mayores que no están familiarizadas con la tecnología. Incluir tutoriales y explicaciones detalladas y completas de la usabilidad.

∙ **Accesibilidad a través de dispositivos móviles**: Integrar funciones como notificaciones, alertas y videollamadas desde dispositivos móviles, con interacción táctil sencilla.

∙ **Compatibilidad con asistentes de voz**: Permitir que los mayores realicen tareas básicas, como iniciar videollamadas o enviar mensajes, a través de asistentes de voz como Google Assistant o Alexa.